

7 herních otázek

1. Na jakou vzdálenost jsi vidět ve tmě, když máš na sobě reflexní prvek a posvítí na tebe reflektor auta?

- a) Až na 100 metrů.
- b) Až na 150 metrů.
- c) Až na 200–400 metrů.

2. Kam je nejlepší umístit reflexní prvek?

- a) Na čelo.
- b) Na pohyblivé části těla - ruce a nohy.
- c) Na batoh.

3. Co dělá materiál, který je reflexní?

- a) Svítí.
- b) Odráží světlo.
- c) Natahuje se jako guma.

4. Když není u silnice chodník, po jaké straně silnice musíš jít?

- a) Po levé, protože uvidím přijíždějící auta, motorky a kola.
- b) Po pravé, protože mě řidiči uvidí zezadu.
- c) Uprostřed, ať jsem co nejlépe vidět.

5. Jak tě vidí řidič ve tmě, když jdeš po silnici a nemáš na sobě reflexní prvek?

- a) Vidí mě dobře, protože má silná světla.
- b) Vidí mě špatně a na poslední chvíli, protože oblečení bez reflexních prvků neodráží světlo.
- c) Vidí mě, jenom když skáču.

6. Jaké oblečení je ve tmě lépe vidět?

- a) Černé, protože černá je cool.
- b) Otrhané, protože je pod ním vidět tělo.
- c) Světlé, protože světlá barva je oproti tmavému pozadí kontrastní.

7. Je důležité, chovat se v dopravním provozu bezpečně?

- a) Ne, protože to musí dělat řidič, který řídí auto, motorku nebo jede na kole.
- b) Ano, je to důležité vždy. Nejen v noci, ale i ve dne a za každého počasí. Musím počítat s tím, že mě řidič může vidět až na poslední chvíli a nestihne včas zabrzdit.
- c) Ano, ale jenom ve tmě, protože přes den jsem dobře vidět a nic mi nehrozí.

Reflexáči HRA



Cílem jednoduché, zábavné a krátké hry je názorně ukázat žákům, jak fungují reflexní prvky. A co je nejlepší pro takovou ukázkou? Tma, baterka a reflexní terčíky!

Hru je možné hrát prakticky kdekoli – ve škole, na venkovním hřišti, v tělocvičně, v parku, v lese. Důležité je, aby byla tma a aby byla zajištěna bezpečnost dětí.

- Každý žák si donese z domu ruční svítilnu, čím silnější, tím lepší.
- Určete si herní oblast (tělocvična, třída, chodba apod.) a umístěte do ní 7 reflexních terčůků.
- V okolí každého terčůku umístěte kartu s otázkou. Karta může být skrytá za nějakým předmětem, aby šla hůře najít. Kartu si vytiskněte ze stažených materiálů, stejně jako další potřebné pomůcky ke hře.
- Rozdělte žáky do družstev. Počet žáků v družstvu je libovolný, ale doporučujeme družstva po 3 až 5 žácích. Dobré je hrát hru pouze v rámci jedné třídy, tj. 20-30 dětí. Budete tak mít dostatečný přehled a kontrolu nad celým dnem. Ideální by bylo, do hry zapojit i rodiče, například jako výpomoc při organizaci.
- Před začátkem hry seznámete hráče s pravidly.
- Každý tým obdrží herní kartu, na kterou se zaznamenávají odpovědi na herní otázky.
- Jednotlivé týmy vyrážejí do herní oblasti za sebou na váš povel. Nezapomeňte týmům měřit čas.
- Cílem hry je objevit všechny terčůky a správně odpovědět na otázky. Odpovědi musí být zaznamenány v herní kartě družstva.

- Začátek a konec hry je na jednom místě: start = cíl.
- Po dokončení hry tým odevzdá svou hrací kartu. Zapište si na papír čas a počet správných odpovědí.
- Jakmile hru absolvují všechny týmy, vyhlase výsledky.
- Kritérium pro určení vítěze je jednoduché. Rozhodující je počet správných odpovědí. Pokud se tento počet shoduje u více týmů, pak rozhoduje nejkratší čas. Pokud by i v takovém případě došlo ke shodě, rozhodne los.
- Odměnou pro vítězné družstvo jsou speciální samolepky.
- Po vyhlášení výsledků proberte s žáky všechny otázky, zapojte děti do diskuze o důležitosti reflexních prvků a bezpečném chování v dopravním provozu. Dětem ukažte, kde mají nosit reflexní prvky (nejefektivnější je umístit samolepky na pohyblivé části těla). Vyberte dva žáky a nalepte na ně samolepky. Jeden bude mít reflexní samolepky umístěny na noze a ruce a druhý na zádech. Požádejte figuranty, aby se pohybovali a na co největší vzdálenost na ně sviťte. Můžete pokus zopakovat s různými dvojicemi.
- Zde celá hra končí. Hráči by si měli nenásilnou formou odnést poučení, že reflexní prvky jsou ve tmě opravdu dobře vidět a že si je mají umístit vždy na pohyblivé části těla. Ideální je umístit reflexní prvky od pasu dolů, kam svítí reflektory aut.

- 1 **Váš úkolem je najít v herní oblasti 7 reflexních terčůků.**
- 2 **Co je herní oblast vám vysvětlí váš vyučující.**
- 3 **Postavte se na START a na pokyn vyučujícího vyrazte do herní oblasti.**
- 4 **Použijte své baterky, abyste viděli reflexní terčůky, které odrážejí světlo.**
- 5 **Poblíž každého terčůku se skrývá karta s otázkou a 3 odpověďmi. Jen jedna z nich je vždy správná. Správnou odpověď v hrací kartě zakroužkujte.**
- 6 **Kartu s otázkou schovejte na stejné místo a pokračujte v hledání dalších.**
- 7 **Celkem musíte najít 7 terčůků, 7 otázek a ve své hrací kartě označit 7 odpovědí.**
- 8 **Až budete mít všech 7 odpovědí zaznačených do své hrací karty, vraťte se na START/CÍL, kde odevzdáte svou hrací kartu.**
- 9 **Po skončení hry už nesmíte do hrací karty nic doplňovat.**
- 10 **O vašem úspěchu rozhoduje nejen počet správných odpovědí, ale i čas, za který jste všech 7 úkolů splnili.**

Partneři projektu

